

Digital design og udvikling A

I teknikfaget Digitalt design og udvikling vil du opnå fortrolighed med fagets to hovedtemaer: XR-teknologier og spiludvikling. XR-teknologier rummer alt fra 'Virtual Reality', som for eksempel bruges inden for sundhedsvæsenet og spilindustrien, til 'Augmented Reality', som vi ser mere og mere udbredt i blandt andet designverdenen.

Du kommer bl.a. til at arbejde med kodning, 3D modellering, oplevelsesdesign, storytelling, gamedesign og interaktionsdesign. Faget har fokus på produktfremstilling, så du får den nødvendige erfaring med digitale platforme, bl.a. Unity og Blender.

Faget er for dig, der interesserer dig for computerspil - men det er også for dig, der kan se mulighederne i at anvende spilelementer i andre sammenhænge, hvor XR-teknologier kan skabe motivation og unikke oplevelser.

Undervisningen er projektorienteret og gruppebaseret. Derfor vil du også få indsigt i forskellige projektstyringsværktøjer og rollefordelinger. Projektarbejdet vil blive suppleret med forskellige teoretiske oplæg, ligesom alle projekter bliver udarbejdet under vejledning fra fagets underviser.